

FLAG

Préparé pour : Projet FIC  
18 décembre 2014

---

# SOLUTION

## Objectif

Flag est un ensemble d'épreuves dont le but est de retrouver des flags. Chaque épreuve dissimule un flag, ces épreuves reposent principalement sur de la recherche d'information et de la crypto.

## Démarrage

On doit tout d'abord déterminer la nature du fichier et ce qu'il faut faire.

## Trouver le mode d'emploi

Vu la taille réduite du fichier, un simple drag-n-drop dans un éditeur hexadécimal permet de trouver des chose intéressantes, telles que les consignes.

|        |          |          |          |          |          |          |          |  |                              |
|--------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|--|------------------------------|
| 279608 | 20202020 | 20202020 | 20202020 | 20202020 | 20202020 | 20202020 | 20202020 |  |                              |
| 279636 | 20202020 | 20202020 | 20202020 | 20202020 | 20202020 | 20202020 | 20202020 |  |                              |
| 279664 | 20202020 | 20202020 | 2A2A2A2A | 2A2A2046 | 49432032 | 30313520 | 2A2A2A2A |  | ***** FIC 2015 ****          |
| 279692 | 2A2A2A2A | 20202020 | 20202020 | 20000000 | 00000000 | 00000000 | 00000000 |  | ****                         |
| 279720 | 436F6E73 | 69676E65 | 3A20496C | 20792061 | 20706C75 | 73696575 | 72732065 |  | Consigne: Il y a plusieurs e |
| 279748 | 70726575 | 76652064 | 616E7320 | 63652066 | 69636869 | 65722E20 | 4C452062 |  | preuve dans ce fichier. LE b |
| 279776 | 75742065 | 73742064 | 6520728E | 63757065 | 72657220 | 64657320 | 666C6167 |  | ut est de récupérer des flag |
| 279804 | 20617665 | 63206C65 | 20666F72 | 6D617420 | 73756976 | 616E743A | 20787878 |  | avec le format suivant: xxx  |
| 279832 | 78217979 | 79790000 | 00000000 | 00000000 | 00000000 | 00000000 | 00000000 |  | x!yyyy                       |
| 279860 | 00000000 | 00000000 | 00000000 | 5175656C | 71756573 | 20696E64 | 69636573 |  | Quelques indices             |
| 279888 | 3A202020 | 20202020 | 2D203220 | 696E2031 | 206F6E6C | 79206F6E | 65206361 |  | : - 2 in 1 only one ca       |
| 279916 | 6E207375 | 72766976 | 65210000 | 00000000 | 00000000 | 00000000 | 00000000 |  | n survive!                   |
| 279944 | 2D204768 | 6F737400 | 00000000 | 00000000 | 00000000 | 00000000 | 2D204D69 |  | - Ghost - Mi                 |
| 279972 | 73652065 | 6E206162 | 696D6500 | 00000000 | 00000000 | 00000000 | 00000000 |  | se en abime                  |
| 280000 | 00000000 | 00000000 | 00000000 | 00000000 | 4D53473D | 3D3D3D3D | 3D3D3D3D |  | MSG=====                     |
| 280028 | 3D3D3D3D | 3D3D3D3D | 3D3D3D3E | EC075628 | 786C4C6D | 50D0E7AD | 99C1A603 |  | =====>ï V(xlLmP-Á#ó;¶        |
| 280056 | 00000000 | 00000000 | 00000000 | 47CC8F78 | 679A4328 | 1A6FF5A9 | A372C546 |  | GÃèxgòC( oi@fr≈F             |
| 280084 | 00000000 | 00000000 | 00000000 | 7C01B52B | 4F8E2FFE | 23CA74A0 | 06E1F5BC |  | l μ+0é/ # t† .1°             |
| 280112 | 3C3D3D3D | 3D3D3D3D | 3D3D3D3D | 3D3D3D3D | 3D3D3D3D | 3D3D3D3D | 3D3D3D3D |  | <=====                       |

On notera:

- qu'il faut trouver un flag avec sous la forme de .{4,5}(-!){4,5}.
- une série d'indices
- un message

---

## Trouver le bon format

Indice: 2 in 1, only one can survive

En cherchant avec un éditeur hexadécimal ou avec la commande file, on s'aperçoit que le fichier est une image ISO. Une fois renommé en iso, l'image n'est pas reconnu par la plupart des logiciels excepté la commande mount.

Si on regarde plus précisément dans le fichier, on retrouve la signature MZ qui correspond à un PE. En supprimant le PE, l'image iso se monte normalement

L'image iso révèle une image au format png mais ne contient rien de plus en apparence, l'accès au reste du contenu étant rendu difficile.

En regardant l'image, on pense directement sténographie. Cette image est la représentation du flag chiffré en notes de musique.

Indice: Croches, noires



Une fois déchiffré, on trouve le premier flag: 91A4-BEETH

A = Ré 1, B = Mi 1, ..., G = Do 2, H = Ré 2, ..., M = si 2, N = Do 1, ... etc. 0 = Ré 1, 1 = Mi 1.

On utilise d'abord les croches, puis les noires. Les chiffres sont représentés par des blanches ou des rondes. Il est possible d'inverser les types de notes. Suivant l'ordre utilisé, on obtient un message différent:

- 91A4- Croches, noires
  - 91O4- Noires, croches
  - 9104- Blanches, noires
  - 9114- Noires, blanches
-

---

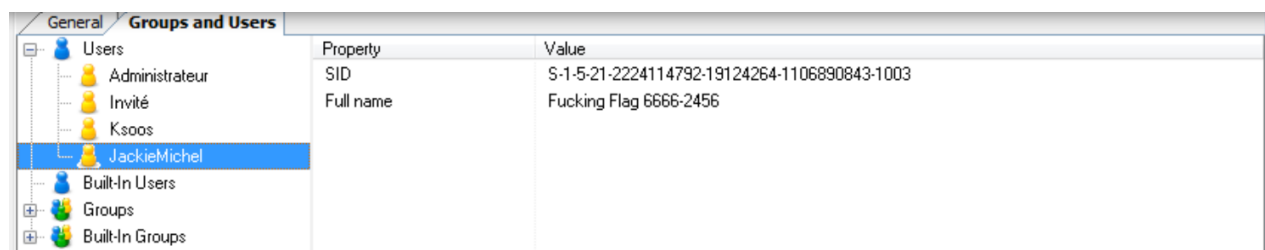
## Trouver le contenu caché:

Indice correspondant: Ghost

En utilisant un logiciel comme IsoBuster ou avec une recherche manuelle, l'iso révèle un fichier compressé RAR et un dossier FIC

## Dossier compressé:

Ce fichier est une base SAM, en utilisant MITEC WINDOW REGISTRY ou en recherchant manuellement, on trouve un utilisateur JackieMichel et un flag 6666-2456



## Dossier FIC

Le dossier FIC contient un pdf, celui-ci ne contient rien d'utile.

Une analyse manuelle ou via pdfid.py montre des données (au format Base64) à la fin du fichier :

```
$> python pdfid.py -e pdf.pdf!  
[...]  
After last %%EOF 23437  
[...]  
Total entropy: 112144 bytes)
```

Récupération des données Base64 :

```
$> dd bs=1 skip=88707 if=CheatSheet.pdf of=data.b64  
$> base64 -d data.b64 > data.bin  
$> file data.bin  
=> PDF document, version 1.4  
$> mv data.bin data.pdf!  
=> Le PDF contient en texte non compressé le mot de passe du level: 3917!!4s1
```

---

---

## PDF embarqué

Indice: mise en abime

Si on fouille un peu dans le pdf, on s'aperçoit qu'il embarque un autre pdf

En fouillant l'arborescence, on retrouve un flag 8142!val7.pdf

```
1 0 obj
<<
  /Type /Catalog
  /Outlines 2 0 R
  /Pages 3 0 R
  /Names <<
    /EmbeddedFiles <<
      /Names [ (8142!val7.pdf) 7 0 R ]
    >>
  >>
>>
endobj
```

## Executable

Au début de l'épreuve, nous avons découvert un PE pour pouvoir monter l'image iso. On peut l'extraire une fois de plus en supprimant tout ce qui est situé au-dessus de la signature "MZ", et en sauvegardant le résultat dans un fichier avec l'extension .exe

Celui-ci, une fois exécuté, donne les instructions et indices pour faire cette épreuve.

```
***** FIC 2015 *****
Il y a un message dans un fichier.
Voici la clee publique: 8F 3B 5E 1B 54 F0 00 48 9B 91 B7 66 10 2E 26 91
Un indice pour la route: 0 X 17
```

On y découvre une clé publique et un indice: 0 X 17

17 converti en binaire donne 10001 ce qui donne 0 X 10001 => format hexadécimal

---

---

Le fait de voir 0x10001 doit titiller un peu ceux qui ont fait du RSA car c'est une valeur d'exponentiation très fréquemment employée. L'épreuve consiste donc à déchiffrer des chaînes de caractères chiffrées en RSA.

Afin de s'en assurer, lançons *RSA-Tool 2 by Te!* puis entrons les valeurs e et n dans les champs correspondants, puis vérifions la taille de la clef publique en cliquant sur "Exact size" : celle-ci fait bien 128 bits, donc ce sera rapide !!

Le message a déchiffrer se trouve dans le fichier de départ

|        |  |                            |                       |
|--------|--|----------------------------|-----------------------|
| 280000 | 00000000 00000000 00000000 00000000                            | 4D53473D 3D3D3D3D 3D3D3D3D | MSG=====              |
| 280028 | 3D3D3D3D 3D3D3D3D 3D3D3D3E EC075628 786C4C6D 50D0E7AD 99C1A603 |                            | =====>ï V(xlLmP-Á#ó¡¶ |
| 280056 | 00000000 00000000 00000000 47CC8F78 679A4328 1A6FF5A9 A372C546 |                            | GÃèxgöC( oi@fr≈F      |
| 280084 | 00000000 00000000 00000000 7C01B52B 4F8E2FFE 23CA74A0 06E1F5BC |                            | μ+0é/,# t† .ι°        |
| 280112 | 3C3D3D3D 3D3D3D3D 3D3D3D3D 3D3D3D3D 3D3D3D3D 3D3D3D3D          |                            | <=====                |

=> EC075628786C4C6D50D0E7AD99C1A63  
47CC8F78679A43281A6FF5A9A372C546  
7C01B52B4F8E2FFE23CA74A006E1F5BC

Une fois déchiffré, on trouve le dernier flag 2987!2rsa

---